Tóm tắt ngày 1: Hoàn thành chapter 7

Tổng hợp kiến thức

1. Hàm ko thể lồng trong hàm nhưng khối có thể, khối đặt trong lồng { }, C++ support tối đa 256 lồng
2. Sử dụng namspace để sd các hàm có tên giống nhau, cách gọi hàm trong namespace, namespace lồng nhau
3. biến khai báo chỉ sd trong phạm vi block
4. sd static khai báo biến và hàm nội bộ
5. Sử dụng file.h để liên kết ngoài
6. Sử dụng static để khai báo giá trị hàm sẽ không bị hủy sau khi kết thúc khối
7. Có thể gọi hàm ở namespace ko có tên, gọi hàm từ namspace ko rõ ràng thì hàm sẽ được lấy ở namespace cuối .